



REGLEMENT DU TOURNOI INTER-ENTREPRISES 2019

Le tournoi est placé sous le signe du fair-play

A. EQUIPES ET JOUEURS

EQUIPES

Une équipe est formée de 6 joueurs, soit 1 gardien et 5 joueurs de champ.

La taxe d'inscription est de Fr. 120.-- par équipe. Une fois que l'équipe a payé les Fr. 120.-- ainsi que retourné le règlement dûment signé par le/la responsable d'équipe/capitaine. Un email de confirmation d'inscription sera envoyé.

CAPITAINE/RESPONSABLE D'EQUIPE

Chaque équipe nomme un-e capitaine qui sera responsable de l'équipe.

Le/la responsable d'équipe participe à la bonne marche du tournoi en faisant respecter les règles par ses joueurs. Le nom, l'adresse ainsi que le numéro de natel devront être donnés, lors de l'inscription. Le/la responsable d'équipe devra signer le présent règlement et le retourner à la secrétaire du FC-Granges-Paccot.

TENUE

Les joueurs d'une équipe doivent porter des maillots de même couleur. (ex. t-shirt de l'entreprise)

Le port de protège-tibia est **vivement** conseillé.

Outre les baskets, les chaussures de sport multi crampons (noken) sont aussi autorisées.

Les chaussures à crampons interchangeables sont interdites. Jouer sans souliers est également interdit.

B. ORGANISATION TECHNIQUE

FORMULE DU TOURNOI

Le tournoi se déroule en 2 phases successives.

TOURNOI

1. Une phase préliminaire réunira les équipes en plusieurs groupes distincts. Chaque équipe rencontrera sous la formule d'un championnat chacune des équipes de son groupe dont la composition sera faite par tirage au sort effectué par les organisateurs.
2. Après classement dans les groupes de la phase préliminaire, 16 équipes seront qualifiées pour la phase à élimination directe.

Le classement à l'intérieur de chaque groupe se fait aux points comptabilisés. En cas d'égalité, il sera établi selon l'ordre suivant :

- 1) La différence entre les buts marqués et encaissés.
- 2) Le nombre de buts marqués.
- 3) Le résultat de la rencontre directe entre les 2 équipes à égalité.
- 4) Par des tirs de penaltys, tirés alternativement par 3 joueurs différents. S'il y a encore égalité, une série de 3 tirs au maximum a lieu. La première équipe à faire la différence est qualifiée.
- 5) Élimination directe.
- 6) Fairplay.



Le classement final des équipes éliminées suite à la phase préliminaire est établi selon les critères suivants :

- 1) Le nombre de points récoltés.
- 2) La différence des buts marqués et encaissés.
- 3) Le nombre de buts marqués.
- 4) Fairplay.

TERRAIN

Les matches ont lieu sur une surface réduite (environ 50x30m). La surface de réparation est délimitée par un demi-cercle de 7 m de rayon. Les buts sont ceux utilisés au niveau juniors E.

Nous vous serions reconnaissants, pour la pérennité du Tournoi et afin d'éviter des désagréments, que les personnes ne viennent pas avec leur boisson et leur nourriture.

DUREE DES MATCHES

Le temps du match sera fixé en fonction du nombre d'équipe présente. La finale est de 15 min. Chaque équipe se présente 5 minutes avant, au bord du terrain où a lieu son match. Après 3 appels de retard le Jury, annoncera la disqualification de l'équipe.

REGLES DU JEU

La règle du hors-jeu est supprimée. Les autres règles de ASF demeurent (par ex. coup de coin, balle en touche, passe au gardien, etc). Pour les cas non prévus, la décision de l'arbitre est définitive et incontestable.

CHANGEMENT

Chaque équipe est en droit de changer en tout temps (changement volant).

RENOIS EN CAS DE VAUVAIS TEMPS

En cas de mauvais, si le tournoi devait être annulé, soit entièrement, soit durant le tournoi, la taxe d'inscription ne sera pas remboursée.

C. CONTENTIEUX

PENALITE

L'expulsion d'un joueur du terrain par l'arbitre entraîne la disqualification du joueur pour le reste du tournoi.

DISQUALIFICATION

Tout acte de violence verbale ou physique entraînera directement la disqualification de l'équipe. En cas de violence, tous les frais dus à l'intervention de la police ou d'équipes médicales externes à l'organisation du tournoi ou autres frais engendrés seront facturés à l'équipe. Un dédommagement au FC Granges-Paccot de Fr. 1000.-- sera également facturé.

FORFAIT

Une partie est perdue par forfait (3-0) dans les cas suivants :

- Lorsqu'une équipe ne se présente pas à ou se présente en retard
- Lorsqu'elle aligne moins de 5 joueurs de champ.



PROTET

Espérant ne pas en arriver à cette extrémité, le jury est seul juge de l'acceptation ou non du protêt. La décision sera sans appel.

ACCIDENT

En cas d'accident de jeu, l'organisation décline toute responsabilité.

VOL

En cas de vol, l'organisation décline toute responsabilité.

Tout litige non prévu dans ce règlement sera réglé par la table du jury et les membres du Comité du FC-Granges-Paccot.

DIVERS

Il n'y a pas de vestiaire à disposition des équipes.

Les équipes arrivent minimum 30 minutes avant le début du tournoi.

Les horaires des matches seront affichés le jour même au terrain.

Lu et approuvé le :

Nom et prénom du/de la responsable d'équipe/capitaine :

Nom de l'entreprise :

Adresse :

CP et ville :

Numéro de Natel :

Signature :